Desafío 1

Andrés Romero Capachero

Nikolas Geovanny Ortega Suarez

Informática II

Aníbal guerra

Augusto Salazar

Universidad de Antioquia

Medellín, Antioquia

11 de septiembre de 2024

**Informe desafío #1**

**Análisis del problema:**

El desafío presenta los siguientes retos:

* Implementar un código íntegramente de C++ sin librerías especiales (exceptuando que sean de autoría propia).
* Utilizar la plataforma de simulación tinkercat, específicamente usando Arduino Uno, un generador de señales, pulsadores y una pantalla LCD.
* Crear un proyecto capaz de recibir y traducir en imagen diferentes señales con diferentes formas e intensidades.
* Uso obligatorio de punteros, arreglos y memoria dinámica
* Commits diarios del avance
* Responsable uso de la memoria en vista de las limitaciones de Arduino

En vista de los ítems anteriormente mencionados se plantea la siguiente solución; Por al menos dos días nos dedicaremos a la captación de información necesaria para comenzar con el desarrollo, sin conocimientos previos de Arduino seria irreal plantear un plan de acción dando inicio al desarrollo real el día 13 de septiembre, por ende el compromiso es desarrollar las habilidades en implementación de memoria dinámica y arreglos además de las competencias necesarias en Arduino